Чек-лист по проекту «Подбери пару»

Костюк Екатерина

22ИС-21

1. ID-1
2. Проверить работоспособность программы
   1. Работает ли окно «меню» при нажатии на него
   2. Проверить функцию «new game» в окне «меню» работает ли запуск.
   3. Проверить фиксацию окон при нажатии двух элементов и совпадение их.
   4. Проверить написание в коде букв представляющих собой отдельный значок со шрифтом Webdings , они появляются дважды в этом списке.
   5. Проверить выводится ли окно «Поздравляем!» после того, как пользователь сопоставит все иконки
   6. Проверить работоспособность таймера
   7. Проверить выводится ли окно «Поздравляем!» после того, как пользователь сопоставит все иконки

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Осуществление проверки | Пример | Окружение | Результат |
| 0.0.1 | Работает ли окно «меню» при нажатии на него | Кнопка «Меню» должна выводить функцию “Новая игра” для начала новой игры. | Осуществление проверки будет происходить с помощью программы Visual Studio на настольном персональном компьютере Windows 11. |  |
|  | Проверить функцию «Новая игра» в окне «меню» работает ли запуск | Функция «Новая игра» должна начинать новую игру и выводить окно с ней на экран. | Осуществление проверки будет происходить с помощью программы Visual Studio на настольном персональном компьютере Windows 11. |  |
| Проверить фиксацию окон при нажатии двух элементов и совпадение их. | При нажатии на элемент ,он должен фиксироваться на экране до нажатия следующего элемента. В случае совпадающих элементов – элементы остаются на экране, если не совпадают – исчезают с экрана. | Осуществление проверки будет происходить с помощью программы Visual Studio на настольном персональном компьютере Windows 11. |  |
| Проверить написание в коде букв представляющих собой отдельный значок со шрифтом Webdings , они появляются дважды в этом списке. | В программе должны быть два одинаковых значка, которые пользователь должен сопоставить по парам. | Осуществление проверки будет происходить с помощью программы Visual Studio на настольном персональном компьютере Windows 11. |  |
|  | Проверить выводится ли окно «Поздравляем!» после того, как пользователь сопоставит все иконки. | После того , как пользователь совместит все одинаковые иконки вместе , игры выводит окно с надписью «Поздравляем! Вы совместили все иконки!» | Осуществление проверки будет происходить с помощью программы Visual Studio на настольном персональном компьютере Windows 11. |  |
| Проверить работоспособность таймера | При нажатии на две иконки программа должна обработать запрос, при несовпадении иконок программа должна закрыть две иконки через 1 секунду. | Осуществление проверки будет происходить с помощью программы Visual Studio на настольном персональном компьютере Windows 11 |  |
|  | Проверить выводится ли окно «Поздравляем!» после того, как пользователь сопоставит все иконки | После того как пользователь завершит игру, а на экране появляется окно «Поздравляем!» , нажать кнопку «ОК» на окне для завершения сеанса. | Осуществление проверки будет происходить с помощью программы Visual Studio на настольном персональном компьютере Windows 11. |  |

Устройства: ПК

Платформа: Microsoft Visual Studio 2022

Результат: работоспособность программы